



ACTIVITÉS DE CODAGE DÉBRANCHÉES

en COULEUR ou
en noir et blanc

avec 4 niveaux de difficulté



 **Trouve tous les trésors**  Nom: _____






et évite tous les pièges. NIVEAU 3

1. Utilise un pion pour planifier ton trajet.
2. Écris les directions (code) dans l'espace ci-dessous.
N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



Écris ton code ici.

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |

Le début    vers le haut
 vers le bas
 vers la droite
 vers la gauche
 fais l'action

©Mme Bock

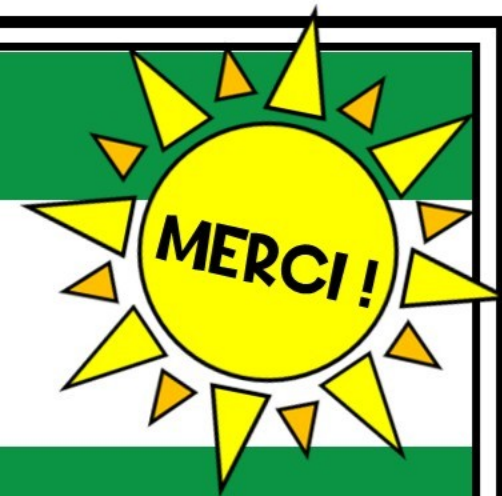


produit GRATUIT



MESSAGE DE LA VENDEUSE

Merci pour votre achat. Je l'apprécie énormément. Si vous avez des questions ou si vous remarquez des erreurs, envoyez-moi un courriel à: MmeBock@gmail.com.



INFORMATION IMPORTANTE :

Cet achat vous donne droit à une licence mono-utilisatrice non transférable. Vous n'avez pas permission de vendre, distribuer, ou de partager cette ressource, sauf avec les élèves de votre propre salle de classe.

OUI ✓

- ★ utiliser cette ressource dans votre salle de classe;
- ★ copier cette ressource pour utiliser avec vos propres élèves;

NON ✗

- ★ faire des copies pour les autres professeurs;
- ★ poster cette ressource en ligne sauf sur un site utilisé uniquement par vos élèves



ARRÊTEZ DE MANQUEZ LES NOUVELLES!

Commencez à recevoir des GRATUITÉS exclusives, des concours cadeaux, et plus...

RESSOURCES GRATUITES
pour les classes primaires



©Mme Bock 2025








Trouve tous les trésors.



Nom: _____

NIVEAU 1


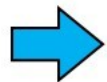
| | | | | |
|---|--|--|---|---|
| | | | |  La fin |
| | | | | |
| | | | |  |
| | | | | |
| |  | | | |
| | | |  | |
| | | | | |
|  Le début | | | | |

1. Utilise un pion pour planifier ton trajet.
2. Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.
N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



Écris ton code ici.

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |

| |
|---|
|  vers le haut |
|  vers le bas |
|  vers la droite |
|  vers la gauche |
|  fais l'action |





Trouve tous les trésors et évite tous les pièges.



Nom: _____

NIVEAU 2

| | | | | |
|---|--|---|---|---|
| | | | |  La fin |
| | | | |  |
| | |  | |  |
| | | | | |
| |  | | | |
| | | |  | |
| | | | | |
|  Le début | | |  | |

1. Utilise un pion pour planifier ton trajet.
2. Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.
N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



Écris ton code ici.

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |

| |
|---|
|  vers le haut |
|  vers le bas |
|  vers la droite |
|  vers la gauche |
|  fais l'action |



Trouve tous les trésors et évite tous les pièges.

Nom: _____



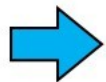
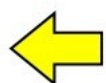

NIVEAU 3

| | | | | |
|---|--|---|---|--------|
| | |  |  | La fin |
| | | |  | |
| | |  |  | |
| |  | | | |
| |  | | | |
| | |  |  | |
| | | | | |
|  | | |  | |
| Le début | | | | |

1. Utilise un pion pour planifier ton trajet.
2. Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.
N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



Écris ton code ici.

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
|  | | | | |
| vers le haut | | | | |
|  | | | | |
| vers le bas | | | | |
|  | | | | |
| vers la droite | | | | |
|  | | | | |
| vers la gauche | | | | |
|  | | | | |
| fais l'action | | | | |

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |





C'est ton tour.

Nom: _____

Place les trésors et les pièges.

NIVEAU 4

| | | | | |
|---|--|--|--|---|
| | | | |  La fin |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
|  Le début | | | | |

1. Place les trésors et les pièges où tu veux.

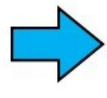
2. Utilise un pion pour planifier ton trajet.

3. Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.

N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



Écris ton code ici.

| |
|---|
|  |
| vers le haut |
|  |
| vers le bas |
|  |
| vers la droite |
|  |
| vers la gauche |
|  |
| fais l'action |

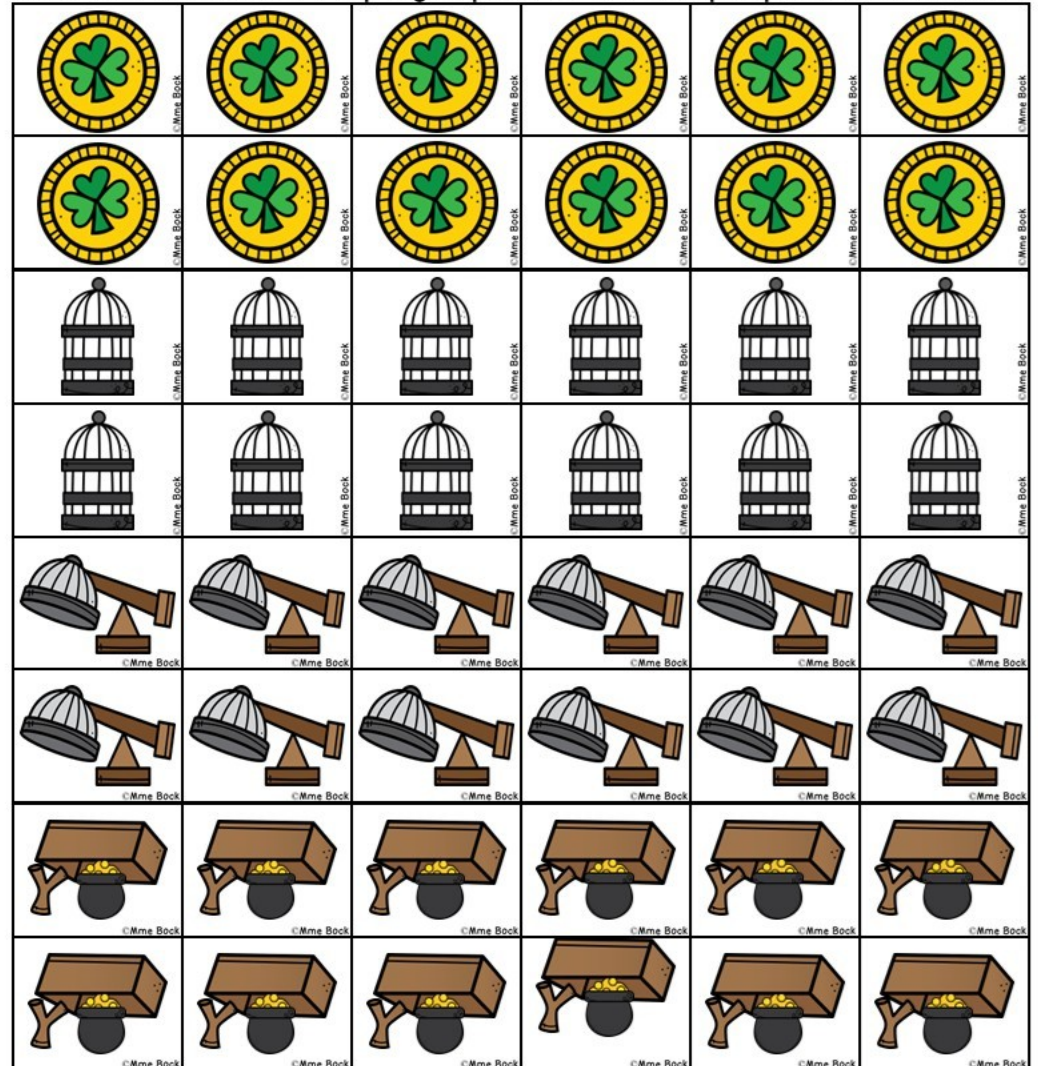
| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |

Des pièces supplémentaires à imprimer pour la classe (en option)

Utilise des pinces reliées ($\frac{3}{4}$ ") pour que les farfadets puissent se tenir debout sur les planches de codage.



Utilise les trésors et les pièges pour créer ton propre défi (niveau 4).



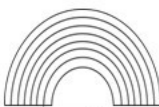






Trouve tous les trésors.



Nom: _____

NIVEAU 1


| | | | | |
|---|--|--|---|---|
| | | | |  La fin |
| | | | | |
| | | | |  |
| | | | | |
| |  | | | |
| | | |  | |
| | | | | |
|  Le début | | | | |

1. Utilise un pion pour planifier ton trajet.
 2. Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.
- N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.*



Écris ton code ici.

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |

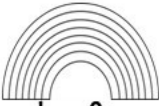







| |
|---|
|  |
| vers le haut |
|  |
| vers le bas |
|  |
| vers la droite |
|  |
| vers la gauche |
|  |
| fais l'action |



Trouve tous les trésors et évite tous les pièges.

Nom: _____

NIVEAU 2

| | | | | |
|---|--|---|---|---|
| | | | |  La fin |
| | | | |  |
| | |  | |  |
| | | | | |
| |  | | | |
| | | |  | |
| | | | | |
|  Le début | | |  | |

- Utilise un pion pour planifier ton trajet.
- Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.
N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



Écris ton code ici.

| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |












| |
|---|
|  |
| vers le haut |
|  |
| vers le bas |
|  |
| vers la droite |
|  |
| vers la gauche |
|  |
| fais l'action |



Trouve tous les trésors et évite tous les pièges.

Nom: _____



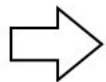
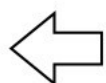

NIVEAU 3

| | | | | |
|---|--|---|---|---|
| | |  | |  La fin |
| | | | |  |
| | |  | |  |
| |  | | | |
| |  | | | |
| | |  |  | |
| | | | | |
|  Le début | | |  | |

1. Utilise un pion pour planifier ton trajet.
2. Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.
N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



Écris ton code ici.

| | | | | | |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|
|  vers le haut | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
|  vers le bas | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
|  vers la droite | 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
|  vers la gauche | 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
|  fais l'action | 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| | 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |

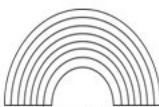



C'est ton tour.

Nom: _____

Place les trésors et les pièges.

NIVEAU 4

| | | | | |
|---|--|--|--|---|
| | | | |  La fin |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
|  Le début | | | | |

1. Place les trésors et les pièges où tu veux.

2. Utilise un pion pour planifier ton trajet.

3. Écris tes directions (code) dans l'espace ci-dessous.

N'oublie pas qu'on n'écrit qu'un symbole dans chaque case.



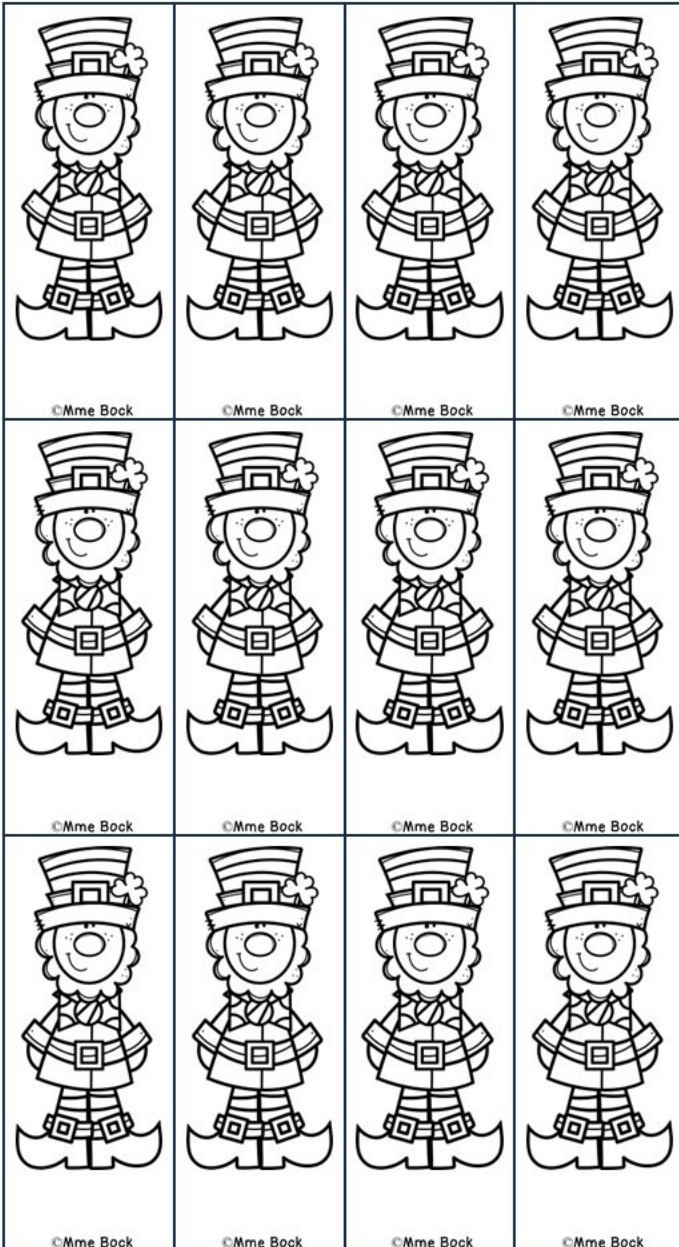
Écris ton code ici.

| |
|---|
|  vers le haut |
|  vers le bas |
|  vers la droite |
|  vers la gauche |
|  fais l'action |

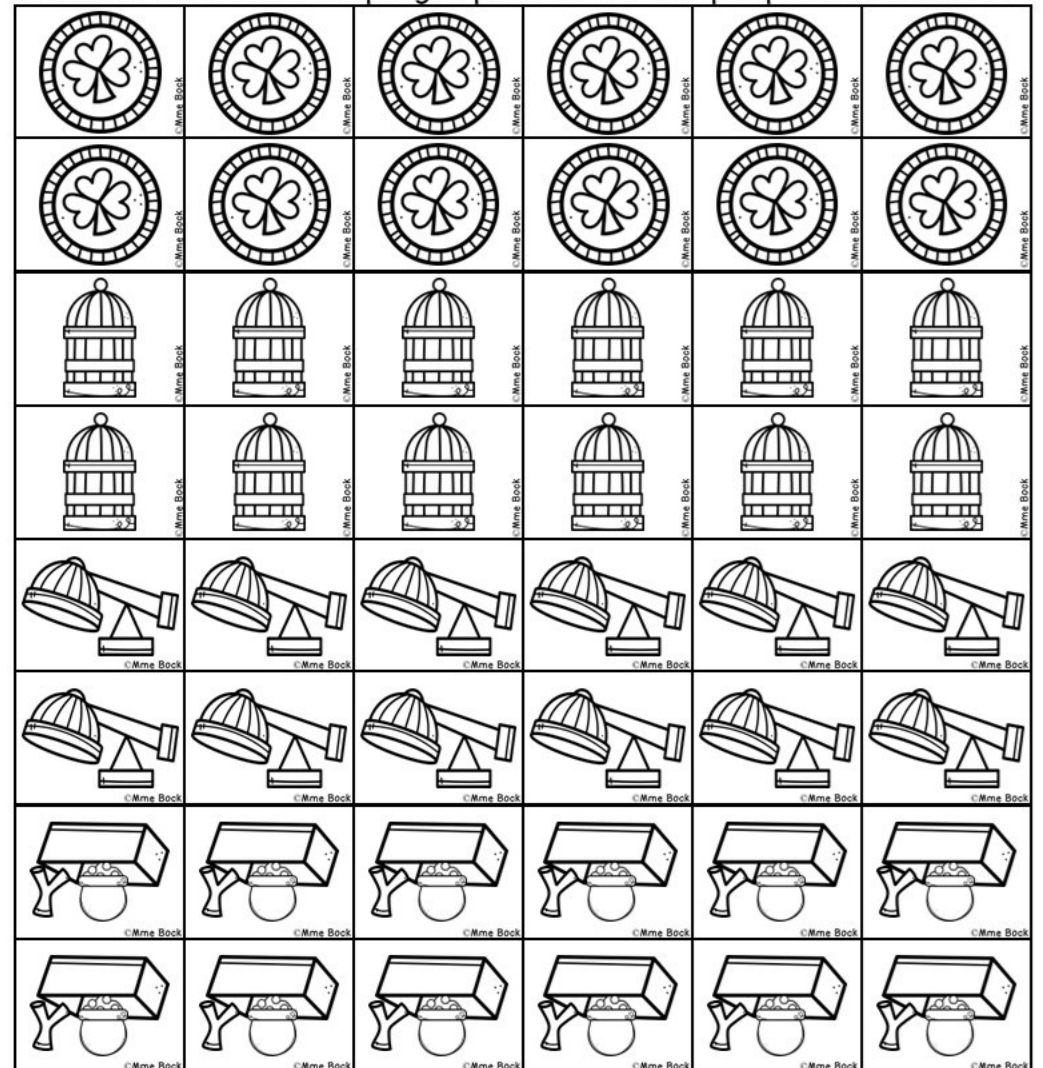
| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| 6. | 7. | 8. | 9. | 10. |
| 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 16. | 17. | 18. | 19. | 20. |
| 21. | 22. | 23. | 24. | 25. |
| 26. | 27. | 28. | 29. | 30. |

Des pièces supplémentaires à imprimer pour la classe (en option)

Utilise des pinces reliées ($\frac{3}{4}$ ") pour que les farfadets puissent se tenir debout sur les planches de codage.



Utilise les trésors et les pièges pour créer ton propre défi (niveau 4).



LES IMAGES CLIP ART FOURNIES PAR:



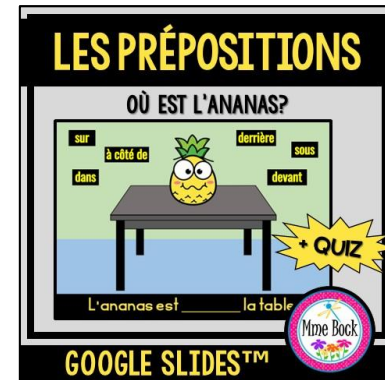
AUTRES RESSOURCES QUI POURRAIENT VOUS INTÉRESSER:



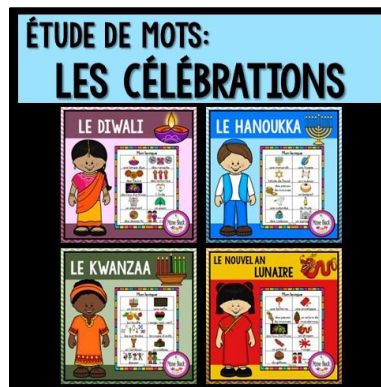
Cartes BOOM



imprimable



Google Slides



imprimable



Cartes BOOM



imprimable

